



## Opération FLASHPOINT™ à l'école des fusiliers marins

Il y a une dizaine d'années, le studio de développement BOHEMIA INTERACTIVE a mis au point un outil de simulation au combat d'infanterie intitulé Operation Flashpoint™ (OFP). Son réalisme est tel que durant dix ans, la communauté de joueurs réunis autour de ce titre n'a cessé de développer et d'ajouter du contenu « amateur », faisant de ce logiciel déjà culte une référence en matière de simulation de guerre.

Aujourd'hui, l'Ecole des Fusiliers Marins de Lorient travaille sur le projet d'un nouveau simulateur et a choisi d'utiliser Operation Flashpoint™ comme support logiciel. Son but : offrir aux élèves (Quartier Maîtres de la Flotte et Chef d'Equipe Fusilier) un complément de formation pour les missions de surveillance et de renseignement du champ de bataille. Ce futur simulateur confrontera les élèves à des situations réalistes avec



pour objectif d'améliorer la qualité de leurs comptes-rendus et la communication avec leur supérieur direct. Ce système permettra également de familiariser les élèves du Brevet Supérieur au réglage de tir d'artillerie.

Pourquoi se tourner vers la simulation ? Parce qu'elle seule permet d'entraîner les élèves en situation sans nécessiter le déploiement d'énormes moyens techniques et logistiques. Ainsi, il est facile de voir se dérouler un scénario faisant intervenir un ou plusieurs chars LECLERC, hélicoptères et autres véhicules. Au vu des possibilités techniques, on se rend rapidement compte que la valeur ajoutée pour la formation est indéniable.

Faire appel à la simulation dans le cadre de la formation des combattants n'est pas si novateur, puisque l'Armée de Terre a déjà recours à cette technique depuis un certain nombre d'années. Plusieurs types de simulateurs existent, à vocation technique ou tactique, selon les besoins et l'objectif recherchés. La démarche de l'Ecole des fusiliers marins s'inscrit donc dans l'évolution des méthodes de formation et des mentalités.

Actuellement, l'école dispose déjà du SITTAL (Système d'Instruction Technique du Tir aux Armes Légères) qui permet de s'entraîner au tir avec des armes telles que le FAMAS, l'AT4CS, la MINIMI... Il ne sera donc ni remplacé, ni rendu obsolète, par le nouveau simulateur puisqu'ils n'ont pas le même but. Par ailleurs, le simulateur OFP ne nécessitera aucune nouvelle infrastructure : cinq ordinateurs portables branchés en réseau et trois vidéo-projecteurs suffiront au prochain simulateur, qui s'appuiera sur les locaux du SITTAL. Au final, l'école se dotera de ce simulateur pour un coût inférieur à 15 000 €.

Le projet a débuté en avril dernier et le simulateur devrait être mis en place courant 2010.

Manuel Jordan, stagiaire – Ecole des fusiliers marins

